



Spelregels

Wat is curling eigenlijk?

Curling wordt gespeeld op een speelveld van ijs en er wordt gespeeld in teams van 3-4 spelers. Op elk speelveld spelen per wedstrijd 2 teams tegen elkaar. Het is een precisiespel, een mikspel, waarbij er ook goed moet worden samengewerkt.

Curling basis regels

Curling wordt gespeeld met curlingschijven of stenen. In de Kracht Curling Cup spelen we met schijven, om het vooralsnog voor iedereen eenvoudig te houden.

Bij curling heeft elk team een aantal schijven ter beschikking, per team in een verschillende kleur. Elke keer gooit een lid van het ene team en daarna gelijk een lid van het andere team tot de schijven op zijn.

Er wordt om en om gespeeld door de teams. Probeer de schijven zoveel

mogelijk te laten glijden, zodat het ijs mooi glad blijft. De schijven die geworpen (of gegleden) worden moeten zo dicht mogelijk bij 'het huis' komen te liggen en mogen niet over de achterlijnen van het speelveld raken, want dan tellen ze niet meer mee.

De schijven van elk team blijven op het speelveld aanwezig na elke worp. Schijven mogen andere schijven wegkaatsen en aan het eind van alle worpen wordt de stand bepaald op basis van de dichtstbijzijnde stenen bij het centrale doel.



Puntentelling curling

Bij curling is het de bedoeling om de schijven zo dicht mogelijk bij 'het huis' te krijgen. Dat is het middelpunt met daaromheen een rode cirkel en een blauwe cirkel. De puntentelling bij curling gaat via het bepalen hoeveel schijven het dichtst bij het huis liggen. Voorwaarde is wel dat de stenen wel minimaal dichtbij genoeg zijn zodat ze de gekleurde cirkels raken. Schijven die buiten de cirkels liggen, tellen niet mee.

Curling technieken

Curling is een echt precisiespel, waarbij je uiteraard goed moet mikken en de snelheid van de baan moet inschatten.

Uiteraard ben je er vrij in om de stenen van de tegenstander weg te kaatsen (een zogenaamde take-out) van het doel. Hier lees je verder over in de tactieken hieronder.



Curling tactiek

Bij curling wordt er gebruik gemaakt van verschillende tactieken om de score van de tegenstanders te beperken of om zelf de score zo hoog mogelijk te maken om te kunnen winnen.

Het team wat tijdens de wedstrijd de laatste schijf mag gooien heeft in principe altijd een voordeel om nog wat orde op zaken te stellen op het laatste moment. Deze schijf wordt ook wel 'the hamer' (de hamer) genoemd, omdat deze er vaak voor zorgt dat cruciale schijven worden weggekaatsd door een harde worp.

Een andere tactiek die vaak wordt toegepast is dat teams een schijf iets voor het huis laten stoppen, zodat die de stenen daarachter kunnen verdedigen tegen het wegkaatsen.



KRACHTCURLINGCUP.NL